

## CONSEIL MUNICIPAL SEANCE DU 11 AVRIL 2026

L'an deux mille vingt-six, le onze avril, à neuf heures, le Conseil municipal de la commune de Mittelhausbergen s'est réuni en mairie, sous la présidence de M. Alexandre LORENTZ, Maire de la commune.

Étaient présents : LORENTZ ALEXANDRE, FORLER BRIGITTE, SCHLICHTER PASCAL, HIGI CHRISTIANE, RIVIERE BAPTISTE, GALL ALEXIA, HUCKERT KATIA, LESPERON DOMINIQUE, HILSEBEIN SARAH, SPANGENBERGER GREGORY, HEITZ PATRICIA, CAGNINA MARC, DIACONU MIHAELA, COLY MARIE, GROSRENAUD ALAIN, FOEHR SABINE, ESCH JOCELYN

Ont donné pouvoir : FORESTIER ADRIEN à SCHLICHTER PASCAL

Absent excusé : WURTZ Yves (départ en cours de séance à 10h50)

Secrétaire de séance : HIGI CHRISTIANE

Nombre de membres afférents au conseil municipal : 19      Nombre de membres en exercice : 19

Nombre de membres présents : 17      Nombre de votants : 18

Date de la convocation : 7 avril 2026

### DELIBERATION N° 23/2026 ATTRIBUTION DE SUBVENTION EXCEPTIONNELLE AUX ASSOCIATIONS POUR L'ANNÉE 2026

Monsieur le Maire entend maintenir sa politique de soutien aux associations sportives et culturelles de la commune. Comme à chaque demande de subvention pour des manifestations exceptionnelles, le Conseil municipal est amené à délibérer sur l'attribution des subventions aux associations comme suit :

ASSOCIATION	Montant alloué 2025
Mittel Evenements - Fête du livre 2026	500€
ASCH – Mittel'Art 2026	450€
<b>Total</b>	<b>950€</b>

Sarah HILSEBEIN et Dominique LESPERON faisant partie de l'exécutif de l'une des associations, ils ne participeront pas aux votes.

Le Conseil municipal, après en avoir délibéré à la majorité des suffrages exprimés, soit 16 voix POUR, décide de :

- Fixer l'attribution des subventions exceptionnelles aux associations communales pour l'année 2026 comme établi ci-dessus ;

- Charger M. le Maire de l'exécution de la présente délibération et l'autoriser à prendre tout acte nécessaire à ladite exécution.

Pour extrait conforme  
Mittelhausbergen, le 11 avril 2026  
Le Maire, Alexandre LORENTZ

